|  |
| --- |
| **Relatório de Encerramento de Projeto** |
| Projeto: GoAsk |
| Gerente do Projeto: Guilherme de Oliveira Antônio |
| Período de realização: 11/02/2021 - 27/05/2021 |

# Objetivo geral do projeto:

Este projeto tem como objetivo principal implementar um sistema distribuído que permitirá a criação de quizes personalizados e a concorrência de vários jogadores que entram para jogar esse quiz, podendo ser amigos ou anônimos

* 1. **Objetivos específicos:**
     1. Criar artefatos que auxiliem no processo de desenvolvimento da aplicação, como a modelagem das classes e o desenho das interfaces que irão compor o sistema;
     2. Projetar a arquitetura do software para reduzir riscos associados ao projeto e sua manutenção, alinhando expectativas e modelando o sistema com qualidade e flexibilidade.

# Resultados alcançados no projeto (Planejado x Realizado):

Responda às questões e comente os pontos mais relevantes. Se possível, coloque os percentuais de desvios.

## Os objetivos do projeto foram atingidos?

Os objetivos do projeto foram sim atingidos de forma que foram produzidos diagramas uml para modelar a arquitetura (diagrama de componentes) e o banco de dados do projeto (diagrama de entidade e relacionamento. Foram produzidos também os protótipos de telas por meio do figma. Por meio destes artefatos foi possível desenvolver o sistema distribuído atendendo aos seus requisitos.

## O projeto foi entregue dentro do prazo?

O projeto teve sua entrega final feita dentro de seu prazo apesar de ter apresentado alguns atrasos em funcionalidades do ambiente mobile e web tendo então que passar algumas tarefas de uma Sprint para outra.

## O projeto foi entregue dentro do orçamento?

Sim, foi possível entregar o projeto dentro de seu orçamento inicial.

## O projeto atendeu ao cliente, em termos de escopo?

Todos os requisitos apresentados pelo cliente foram devidamente atendidos e entregues dentro do prazo com exceção de um único requisito opcional de exibição de salas públicas pela interface mobile, apesar da falta deste requisito o sistema atendeu ao cliente de forma satisfatória atendendo aos principais requisitos propostos.

# Pontos fortes e pontos fracos do projeto

## Pontos fortes:

* A equipe trabalhou de forma muito transparente sempre informando as tarefas que estavam sendo realizadas por cada um e também sempre se reunindo para colocar o projeto nos trilhos com a presença de todos.
* Todos os membros tiveram papéis importantes e bem definidos durante o projeto
* Quando algum membro passava por dificuldades no desenvolvimento de suas tarefas, outros integrantes foram capazes de ajudá-lo dando então prosseguimento ao projeto.
* O projeto teve um bom planejamento com um cronograma bem definido e cumprido levando em consideração os requisitos do cliente.

## Pontos fracos:

* Em determinadas sprints não foi possível desenvolver aquilo que era desejado deixando então algumas outras sprints sobrecarregadas.
* Bugs apresentados em determinadas sprints eram muitas vezes passados adiante para serem resolvidos em outras sprints.

1. **Lições aprendidas:**

Durante o desenvolvimento do projeto diversos integrantes tiveram dificuldades em relação ao desenvolvimento de sistemas distribuídos, trabalhando com novas tecnologias, mas com o trabalho em equipe foi possível entregar o projeto completo dentro do prazo. Sendo assim, com o desenvolvimento desse projeto foi possível notar como a transparência e o trabalho em equipe é crucial no desenvolvimento do projeto. Outra lição muito importante que o projeto trouxe se trata da importância de um planejamento bem feito com documentos como EAP, diagramas UML, casos de uso, o que facilitou o desenvolvimento do projeto sem que a equipe se perdesse durante a produção. Por fim, a organização da equipe por meio de um kanban foi um fator crucial para o sucesso do projeto, permitindo que todos da equipe soubessem o que cada um estava produzindo, tendo também acesso às tarefas restantes do projeto além de permitir que cada membro pudesse cobrar de um outro que esteja atrasado.

# Questões em Aberto

Para finalizar o projeto atendendo a todos os requisitos pelo cliente ficou em falta a implementação de um requisito que seria o de visualização de salas ativas pela interface mobile.

# Conclusão

O GoAsk então se trata do desenvolvimento de um sistema distribuído com interfaces mobile e web, sendo que na parte web da aplicação foi feita uma aplicação que permite que um usuário faça sua autenticação, crie quizes com perguntas de múltipla escolha e possa criar e iniciar uma sala com um quiz existente. Enquanto que na parte mobile um usuário pode acessar um quiz e responder às suas perguntas tendo acesso aos seus acertos no final do teste. O projeto foi importante para o aperfeiçoamento do conhecimento de seus integrantes em relação ao desenvolvimento de um projeto software e suas etapas como o planejamento, desenvolvimento e testes. A modelagem e o desenvolvimento de uma arquitetura distribuída foi um fator novo para os integrantes do grupo de desenvolvimento que puderam aprender como funciona uma arquitetura distribuída e também como desenvolver aplicações com comunicação em tempo real fazendo uma comunicação entre a parte web e mobile da aplicação. Por fim, o GoAsk foi de importância para a evolução da equipe como engenheiros de softwares.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador do Projeto |  |  |
| Gerente do Projeto | Guilherme de Oliveira Antônio | 26/05/2021 |
| Cliente |  |  |